



Ministero dell'Istruzione
Istituto Comprensivo Statale "G. Falcone e P. Borsellino"
Via G. Giolitti, 11 – 20022 Castano Primo (MI)
Tel. 0331 880344 - Fax 0331 877311
C.M. MIIC837002 - C.F. 93001830152
e mail: segreteria@icscastano.edu.it - www.icscastano.edu.it



Prot. n. 2286/B19

Circ. Interna n.19

Castano Primo, 01/10/2020

c.a. DOCENTI
GENITORI E ALUNNI CLASSI SECONDE E TERZE
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Oggetto :Giochi matematici d'Autunno 2020-Università Bocconi

Come ogni anno il nostro Istituto propone ai ragazzi delle classi seconde e terze della scuola secondaria di primo grado, la partecipazione volontaria e individuale ai "Giochi matematici d'autunno" organizzati dall' università Bocconi di Milano.

La gara si terrà negli Istituti aderenti **il 16 novembre 2020**.

L'iscrizione, che consiste nel pagamento di una quota, verrà effettuata a carico della scuola.

Per venire incontro al variabile scenario del nuovo anno scolastico, quest'anno i "Giochi d'Autunno" si terranno in versione on line, modalità scelta dall'istituto e che prevede la disponibilità all'uso di un proprio dispositivo da parte dei ragazzi. Ciascun alunno svolgerà la prova nella propria classe.

Il 5 novembre, sulla piattaforma dei giochi matematici

<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali i concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma" a una settimana dalla competizione. A differenza della gara, i testi rimarranno disponibili (con la possibilità di inviare le soluzioni) per 3 giorni; al termine di questo periodo, ogni concorrente potrà visionare l'esito dell'allenamento (numero delle risposte corrette).

L'allenamento servirà anche per impraticarsi e prendere familiarità con la piattaforma. Il 6



novembre, sempre sulla piattaforma <https://gare.giochimatici.unibocconi.it/>, i concorrenti potranno visionare le risposte corrette ai quesiti dell’allenamento. L’archivio dei giochi, presente sul sito <https://giochimatici.unibocconi.it/>, offre ulteriori possibilità di allenamento con una vasta gamma di testi relativi alle precedenti edizioni delle gare matematiche.

Ogni singolo concorrente riceverà un codice con il quale si registrerà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatici.unibocconi.it/>) con login e password e potrà così partecipare alla gara (e al precedente allenamento) tramite PC/tablet/smartphone indicando la categoria e il codice della propria scuola.

LA GARA. Lunedì 16 novembre, alle ore 11.00, i concorrenti collegandosi sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 60 (studenti classe seconda) o 90 minuti (studenti classe terza), con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle dell’allenamento).

HELP DESK.

Per tutto il mese di ottobre e di novembre sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l’help desk (via chat e via mail.assistenza@giochimatici.unibocconi.it) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l’organizzazione della gara.

Gli alunni interessati alla gara devono comunicare la propria volontà a partecipare al docente di matematica della classe compilando il tagliandino che verrà distribuito loro.

Grazie della collaborazione.

Cordiali saluti

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Dott. Giampiero CHIODINI)
*firma apposta, ai sensi dell’art. 3,
comma 2 D. L.vo n. 39/93*