



Ministero dell'Istruzione e del Merito  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. FALCONE E P. BORSELLINO"**  
Via G. Giolitti, 11 – 20022 Castano Primo (MI)  
Tel. 0331 880344 - C.M. MIIC837002 – C.F. 93001830152  
[miic837002@istruzione.it](mailto:miic837002@istruzione.it) - [miic837002@pec.istruzione.it](mailto:miic837002@pec.istruzione.it)  
codice univoco – UF96W5 - [www.icscastano.edu.it](http://www.icscastano.edu.it)



**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

**Italiadomani**  
Piano Nazionale di Infrastruttura e Resilienza

## GIOCHI D'AUTUNNO 2024-MODALITÀ CARTACEA **12 NOVEMBRE 2024**

### **Per la Scuola Secondaria inizio della gara alle ore 9:00**

- Plesso di via Giolitti alle ore 11:30 per le classi 5<sup>e</sup> e alle ore 14:30 per le classi 4<sup>a</sup>
- Plesso di via Acerbi inizio della gara alle ore 9:00 per le classi 4<sup>a</sup> e 5<sup>e</sup>

Modalità di svolgimento

**Per i docenti in sorveglianza**

**DURATA DELLA PROVA:** 90 minuti.

Ogni Responsabile d'Istituto può stabilire l'ora di inizio e di fine della gara (che deve comunque durare 90 minuti) **annotando** nell'apposito spazio del foglio-risposte **la durata in minuti di esecuzione** della prova da parte dei singoli concorrenti per consentire di valutare eventuali situazioni di pari merito.

**MATERIALE CONSENTITO:** forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. **Non** è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

### **CATEGORIE**

Le categorie **CE (quarta primaria)** e **CM (quinta primaria)** affronteranno i quesiti indicati sul testo su un foglio risposte a parte. **Le categorie C1 (prima e seconda secondaria di primo grado), C2 (terza secondaria di primo grado)**, dovranno risolvere **solo** i quesiti indicati sul testo.

### **CRITERI DI VALUTAZIONE:**

La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

-numero di quesiti correttamente risolti; - punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti); - tempo impiegato; - data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

**DURANTE LA GARA:** 1. I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo. 2. Sarebbe consigliabile non permettere l'uscita dall'aula durante la gara. 3. Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

## **COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE:**

**I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro (IN STAMPATELLO) l' intestazione** (fornendo i loro dati) **e la colonna relativa alle risposte ai quesiti.** Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice. Verranno **valutati solo gli esercizi corrispondenti a ogni categoria.** Se un concorrente ha risolto correttamente anche esercizi di altre categorie, non ottiene comunque punteggio per questi esercizi.

### **IMPORTANTE**

**I testi dei problemi devono rimanere riservati e non possono essere diffusi via Internet, sulla stampa ecc.,** in quanto gli stessi giochi vengono sottoposti agli studenti di altri Paesi in date che possono essere successive a quella italiana (il Responsabile dei "Giochi d'Autunno" dell'Istituto, **al termine della gara, dovrà ritirare anche i testi dei quesiti, al fine di evitare fughe di notizie**).

Al termine della gara **pertanto andranno ritirati, conservati e consegnati al responsabile dei Giochi :**

**i testi dei quesiti;**

**i fogli risposta;**

**altri fogli utilizzati dagli alunni**

La Dirigente Scolastica

Dott.ssa Carmela Foti

Firmato digitalmente ai sensi del Codice  
dell' Amministrazione digitale e norme ad esso connesse